

Antoine Lima de Carvalho

Recherche un stage en Narrative Design ou Writing

contact@antoine-ramo.com

Expérience

2021 - Narrative Design, Writing & Game Design sur *Tribe of Dawn*

Worldbuilding, Feature design, Création de langage, Mockups UI, Documentation.
Projet étudiant / 3 mois / Équipe de 13 / Unreal / RTS mystique

2021 - Narrative Design, Writing, Game Design & Planification sur *Rustle*

Système de dialogue, Dialogues ENG/FR, Casting & Direction, Level design, Puzzle design.
Projet étudiant / 3 mois / Équipe de 8 (unique GD) / Unreal / Sandbox VR narratif

2021 - Narrative Design, Writing & Recherche sur *La Dame du Bois*

Documentation historique, Dialogues, Character development, Quest design.
Projet étudiant / 3 mois / Équipe de 6 / Unity / Jeu d'aventure dans la France du XVIe siècle

2020-2021 - Création méticuleuse de *Worldwide Arts Society*

Recherche, Écriture encyclopédique, System design, UI design, Programmation, 2D Art.
Projet solitaire / 8 mois / Unity / Jeu incrémental encyclopédique

2015-2019 - Travail comme barman dans un restaurant brésilien

2014-2018 - Création des chroniques web *Twicks et Twin Picks*

Essais expérimentaux autour du jeu vidéo, publiés sur le NESBlog.

Éducation

2020-2022 - Master JMIN, spécialité Game Design

Cnam-Enjmin, Angoulême, France

2017-2019 - Master en Études Littéraires

Univ. Michel de Montaigne, Bordeaux, France

2014-2017 - Licence en Études Littéraires

Univ. Michel de Montaigne, Bordeaux, France

2013-2014 - CAP Création Céramique: Tournage

Ema-Cnifop, Saint-Amand-en-Puisaye, France

Langues

Français

Natif

Anglais

Courant

Portugais

Intermédiaire

Espagnol

Notions

Compétences

Design

Écriture créative

Documentation & Worldbuilding
Character development
Dialogues & Barks

Narrative design

Systèmes & Narrations à embranchements
Narration environnementale
Dramaturgie & Ludonarration

2D/3D Level design

Scénographie & Architecture

Conceptualisation

Diagrammes & Fiches détaillées

Communication

Mockups, Cartes et Schémas

Technique

Développement

Unity, C# (Avancé)
Unreal, Perforce, GitHub, GitLab (Basique)
JavaScript, CSS, HTML (Intermédiaire)

Production & Communication

Suite Office, Miro (Avancé)
Jira, Trello, Notion, Draw.io (Intermédiaire)

Narrative design

Articy, Twine, yED, Scrivener (Basique)

Conception visuelle

Photoshop, Affinity, dessin traditionnel (Avancé)
Blender (Intermédiaire)

Création audiovisuelle

Premiere, Audacity (Avancé)
Reaper, After Effects, enregistrement (Basique)